


指導教科	算数（数学）
名称	絵本『なにをたべてきたの』 マッチングと設定遊び
写真	
作り方	<ul style="list-style-type: none"> ・段ボール箱に模造紙を貼り、豚の顔を作る。 ・果物のイラストをA4用紙に印刷し、ラミネートする。 ・フェルトで果物模型を作る。
使用方法	<ul style="list-style-type: none"> ・絵本の読み聞かせを行う。 ・果物の絵カードと果物模型のマッチング（2～3択）をし、ブタさんに食べさせる。
使用して	<ul style="list-style-type: none"> ・絵本に出てくる果物を“立体”や“平面”の教材で分かりやすく示すことで、興味をもって取り組むことができた。 ・果物模型をフェルトで作成することで、握りやすそうだった。 ・果物模型をブタさんに食べさせる設定が分かりやすいため、誰でも簡単に楽しく活動することができる教材である。