

大阪府立

東大阪

支援学校

タイトル(テーマ)

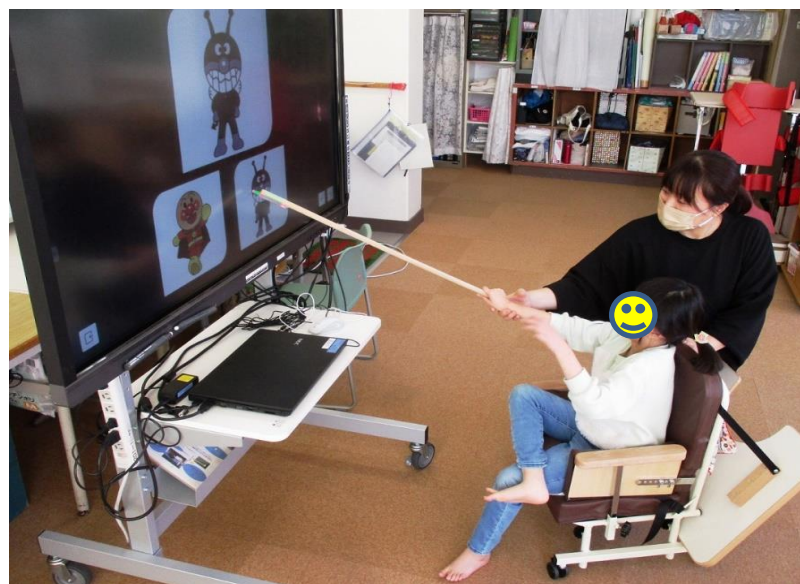
電子黒板を用いた授業(マッチング)

東大阪 No. 号

令和

4年 3月 28日

取組の内容・授業の様子(小学部)



目的

好きなキャラクターを見比べて、同じキャラクターを自分で選ぶことができるようになる。

授業の様子

直接、テレビ画面に触れると、いろいろな所を触ってしまうので、棒にタッチペンを着けて選べるようにした。

正しいキャラクターを選ぶことができたなら、そのキャラクターに応じたテーマソングが流れるようにしたので、児童は楽しむことができた。

間違った場合でもブブーという効果音が流れ、わかりやすかった。

児童に応じてキャラクターを変更した。

成果と今後の課題

好きなキャラクターだと、画面に集中して見る事ができた。

一見、見ていないと思われた児童も選ぶことができ、しっかり見ていることがわかった。

テレビの高さを変えたり、必要な場所だけタッチが反応するよう設定するなど、児童に応じて変更することが、今後の課題である。