

61期生(3年生) 防災訓練を体験しました。

災害発生時の「不便」「不自由」「焦り」「混乱」「不安」といった要素に、脱出ゲームの「ゲーム性」「楽しさ」「面白さ」

を兼ね備えた防災訓練です。自助力・共助力を身につけることができます。

避難準備品・行動ミッションをクリアし、制限時間内に脱出をめざします。

さて、何班がクリアできたのでしょうか？

